

東吳大學遠距教學課程教學計畫

壹、課程基本資料

(1)課程名稱	中文	行動內容創作	
	英文	DIGITAL CONTENT CREATION	
(2)開課系級	全校性選修（大學部學生皆可修讀） 請務必註明學年級，如為一、二年級之專業必修課(重補修課程不受此限)，請於此欄提供必須開設為遠距課程之相關說明。		
(3)開課單位名稱	通識教育中心		
(4)授課教師姓名及職稱	許鈺菘講師 如為共同授課，授權書應由主持人確認後代為簽署		
(5)師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他		
(6)開課資料	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修	<input type="checkbox"/> 第一學期 <input checked="" type="checkbox"/> 第二學期 <input type="checkbox"/> 暑期重補修 <input type="checkbox"/> 暑期提前開課 不同開課學期，請分開填寫教學計畫表	<u> 2 </u> 學分
(7)教學型態	<input checked="" type="checkbox"/> 線上同步 <input type="checkbox"/> 線上同步+線上非同步 <input type="checkbox"/> 線上同步+面授 <input type="checkbox"/> 線上非同步+面授 <input type="checkbox"/> 線上同步+線上非同步+面授		
(8)課程學制	<input checked="" type="checkbox"/> 學士班 <input checked="" type="checkbox"/> 進修學士班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學位學程(含學士、碩士班、碩士在職專班) <input type="checkbox"/> 學分學程(含教育學程)		
(9)科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input checked="" type="checkbox"/> 其他(含全校性選修)		
(10)預計總修課人數	70		
(11)全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否		
(12)跨校／跨國遠距課程	<input type="checkbox"/> 是：合作學校與系所名稱 <input type="checkbox"/> 主播 <input type="checkbox"/> 收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 其他 <input checked="" type="checkbox"/> 否		

表九之一 113學年度適用

貳、課程教學計畫

	中文	<p>1.基本概念和環境設置： -讓學生熟悉 App Inventor 2 的介面和功能。 -學習基本的程式設計概念，如:變數、循環、條件指令。</p> <p>2.設計和開發基礎應用： -指導學生設計簡單的應用，如:計算機或小遊戲。 -引導學生學習如何設計使用者介面和實現基本功能。</p> <p>3.團隊合作小組報告： -會安排小組報告，讓學生小組合作開發一個完整的應用。 -強調團隊協作、項目管理和溝通技巧。 使學生在無程式的基礎下能設計自己的手機應用程式，並培養團隊合作的能力。</p>																													
一、教學目標	英文	<p>1.Basic Concepts and Environment Setup: -Familiarize students with the interface and functions of App Inventor 2. -Learn basic programming concepts, such as variables, loops, and conditional statements.</p> <p>2.Designing and Developing Basic Applications: -Guide students in designing simple applications, such as calculators or mini-games. -Lead students in learning how to design user interfaces and implement basic functionalities.</p> <p>3.Team Collaboration and Group Reporting: -Group reports will be arranged, allowing student teams to collaborate on developing a complete application. -Emphasize teamwork, project management, and communication skills. Enable students with no programming background to design their own mobile applications, while also cultivating their ability to work in teams.</p>																													
二、修讀對象	<p>無先備條件 請詳述修讀對象之條件，如：建議先修科目、先備條件與能力等。</p>																														
三、課程內容大綱與教學進度	週次	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2" data-bbox="448 1413 1125 1525">課程內容</th> <th colspan="3" data-bbox="1125 1413 1471 1458">授課方式</th> </tr> <tr> <th colspan="2" data-bbox="448 1525 1125 1809"></th> <th colspan="2" data-bbox="1125 1458 1339 1697">線上遠距</th> <th data-bbox="1339 1458 1471 1697" rowspan="2">教室面授</th> </tr> <tr> <th colspan="2" data-bbox="448 1697 1125 1809"></th> <th data-bbox="1125 1697 1225 1809">同步</th> <th data-bbox="1225 1697 1339 1809">非同步</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="448 1809 528 1910">1</td> <td data-bbox="528 1809 1125 1910">App Inventor 2 介紹、修課方式、成績計算、作業規範等相關資訊說明</td> <td data-bbox="1125 1809 1225 1910">✓</td> <td data-bbox="1225 1809 1339 1910"></td> <td data-bbox="1339 1809 1471 1910"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="448 1910 528 1966">2</td> <td data-bbox="528 1910 1125 1966">和平紀念日放假</td> <td data-bbox="1125 1910 1225 1966">✓</td> <td data-bbox="1225 1910 1339 1966"></td> <td data-bbox="1339 1910 1471 1966"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="448 1966 528 2018">3</td> <td data-bbox="528 1966 1125 2018">學生分組及認識常用元件與運算原則</td> <td data-bbox="1125 1966 1225 2018">✓</td> <td data-bbox="1225 1966 1339 2018"></td> <td data-bbox="1339 1966 1471 2018"></td> </tr> </tbody> </table>	課程內容		授課方式					線上遠距		教室面授			同步	非同步	1	App Inventor 2 介紹、修課方式、成績計算、作業規範等相關資訊說明	✓			2	和平紀念日放假	✓			3	學生分組及認識常用元件與運算原則	✓		
課程內容		授課方式																													
		線上遠距		教室面授																											
		同步	非同步																												
1	App Inventor 2 介紹、修課方式、成績計算、作業規範等相關資訊說明	✓																													
2	和平紀念日放假	✓																													
3	學生分組及認識常用元件與運算原則	✓																													

表九之一 113學年度適用

	4	行動情境內容製作方法: 邏輯判斷與流程控制	✓		
	5	行動情境內容製作方法: 自訂程序	✓		
	6	行動情境內容製作方法: 多重頁面	✓		
	7	學術交流週放假	✓		
	8	APP 架構與生態: 繪圖與動畫	✓		
	9	期中考周	✓		
	10	期中報告	✓		
	11	勞動節放假	✓		
	12	APP 架構與生態: App 動態專案	✓		
	13	APP 架構與生態: 整合網路資源	✓		
	14	APP 架構與生態: 資料庫與網路資料庫	✓		
	15	APP 架構與生態: 結合 ChatGPT 製作文案生成器	✓		
	16	APP 架構與生態: 結合 ChatGPT 製作圖片生成器	✓		
	17	專題報告展覽	✓		
	18	專題報告展覽	✓		
		備註	如有連續 4 週以上均採非同步線上方式授課，請於此欄補充說明如何掌握學生學習成效之相關措施。		
四、 教學方式 (可複選)	<p>本欄填寫方式請務必與上表一致</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>提供 同步教學，次數： <u>18</u> 次，總時數： <u>36</u> 小時</p> <p><input type="checkbox"/>提供 非同步教學，次數： <u> </u> 次，總時數： <u> </u> 小時</p> <p><input type="checkbox"/>提供 面授教學，次數： <u> </u> 次，總時數： <u> </u> 小時</p> <p><input type="checkbox"/>無須安排學校教室 (須全數為線上教學課程方可勾選)</p> <p><input type="checkbox"/>其他，請說明：</p>				
五、 課程預計使用的 學習管理系統功能	<p>教學平台(教材放置、課堂反應問卷設定平台，請擇一使用)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>本校 TronClass 行動化數位學習平台</p> <p><input type="checkbox"/>本校 Moodle 數位學習平台</p> <p>同步視訊使用軟體(有線上同步教學之課程必填)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>Microsoft Teams <input type="checkbox"/>Google Meet</p> <p><input type="checkbox"/>其他：請填寫軟體名稱，並說明使用原因</p> <p>課程內容 (可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>課程簡介 <input checked="" type="checkbox"/>課程安排 <input checked="" type="checkbox"/>教材目錄 <input checked="" type="checkbox"/>測驗/考試 <input checked="" type="checkbox"/>作業/報告</p> <p><input type="checkbox"/>其他，請說明：</p>				

表九之一 113學年度適用

	<p>課程資訊(可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>最新消息 <input checked="" type="checkbox"/>課程公告 <input checked="" type="checkbox"/>評量方式 <input checked="" type="checkbox"/>教師、助理資訊</p> <p><input type="checkbox"/>常見問題 <input type="checkbox"/>成績資訊 <input checked="" type="checkbox"/>提供教材內容供學習者下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>線上討論區 <input type="checkbox"/>線上作業繳交 <input type="checkbox"/>其他，請說明：</p> <p>教學活動(至少使用5種)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>教師講述 <input checked="" type="checkbox"/>操作演示 <input checked="" type="checkbox"/>議題討論 <input checked="" type="checkbox"/>實作練習 <input checked="" type="checkbox"/>角色扮演</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>分組報告 <input type="checkbox"/>同儕互評 <input type="checkbox"/>腦力激盪 <input type="checkbox"/>搶答 <input type="checkbox"/>辯論</p> <p><input type="checkbox"/>其他，請說明：</p>
六、 師生互動討論	<p>教師線上固定討論時段(必備，每兩週1小時)：<u>週三早上 11:00 ~ 12:00</u></p> <p>教師實體空間課輔時間： <input checked="" type="checkbox"/>無研究室之兼任教師，請與學生討論後，另約時間地點討論</p> <p>教師 E-mail 信箱及分機：dj5209@cavedu.com</p> <p>其他，請說明： 時間為周一~周五10A.M.~6P.M，學生使用 Email 來信討論</p> <p>(註：相關互動資訊請務必留存備查)</p>
七、 評量方式 (可複選)	<p>▪期中報告：<u>25</u>%</p> <p>▪期末報告：<u>35</u>%</p> <p>▪平時作業：<u>20</u>%</p> <p><input type="checkbox"/>線上小考：<u> </u>%</p> <p>▪出席出勤：<u>10</u>%</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>線上互動：<u>10</u>%(務必納入成績評量方式)</p> <p><input type="checkbox"/>其他(請說明：<u> </u>): <u> </u>%</p>
八、 修課注意事項	<p>無</p> <p>如無注意事項，請填「無」</p>
九、 教材及參考資料	<p>自編教材並每週會放置於 tronclass 上供學生參閱</p>

附註：遠距教學課程經教務會議核定後，教師需自行於校務行政系統上傳授課計畫。