

東吳大學遠距教學課程教學計畫

壹、課程基本資料

(1) 課程名稱	中文	行動內容創作	
	英文	DIGITAL CONTENT CREATION	
(2) 開課系級	全校		
(3) 開課單位名稱	通識教育中心		
(4) 授課教師姓名及職稱	許鈺莨兼任講師 (如為共同授課，授權書應由主持人確認後代為簽署)		
(5) 師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他_____		
(6) 開課資料	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修	<input type="checkbox"/> 第一學期 <input checked="" type="checkbox"/> 第二學期 <input type="checkbox"/> 暑期重補修 <input type="checkbox"/> 暑期提前開課 不同開課學期請分開填寫教學計畫表	2 學分
(7) 教學型態	<input type="checkbox"/> 非同步遠距教學(請於下列三種教學方式中擇一勾選) <input type="checkbox"/> 非同步+同步+面授 <input checked="" type="checkbox"/> 非同步+同步 <input type="checkbox"/> 非同步+面授 <input checked="" type="checkbox"/> 同步遠距教學 (主要教學方式以同步網路授課為主)		
(8) 課程學制	<input checked="" type="checkbox"/> 學士班 <input type="checkbox"/> 進修學士班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 碩士在職專班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學位學程 (<input type="checkbox"/> 碩士班(含碩士在職專班)) <input type="checkbox"/> 學分學程(含教育學程)		
(9) 科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input checked="" type="checkbox"/> 其他(含全校性選修)		
(10) 預計總修課人數	100		
(11) 全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否		
(12) 跨校/跨國遠距課程	<input type="checkbox"/> 是：合作學校與系所名稱_____ <input type="checkbox"/> 主播 <input type="checkbox"/> 收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 其他 <input checked="" type="checkbox"/> 否		

表九之一 112 學年度適用(111 年 12 月版)

貳、課程教學計畫

<p>一、教學目標</p>	<p>中文</p>	<p>從使用者經驗入門，探討行動情境下的內容和 APP 應用與製作。介紹 no code APP 開發工具，讓學生在無程式基礎下可建立自己的行動 APP。</p>																																																																																																								
	<p>英文</p>	<p>Starting from user experience, discuss content and APP application and production in mobile situations. Introduce no code APP development tools, so that students can build their own mobile APPs on a non-programmed basis.</p>																																																																																																								
<p>二、修讀對象</p>	<p>不限科系皆可修讀。不需要資料科學和軟體工程經驗，但有程式邏輯的知識或經驗是有益的。 (註:請詳述修讀對象之條件，如：建議先修科目、先備條件與能力等。)</p>																																																																																																									
<p>三、課程內容大綱與教學進度</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="416 613 496 887">週</th> <th data-bbox="496 613 1158 887">課程內容</th> <th colspan="3" data-bbox="1158 613 1474 797">授課方式(請勾選✓)</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <th colspan="2" data-bbox="1158 797 1350 887">網路遠距</th> <th data-bbox="1350 797 1474 887" rowspan="2">教室面授</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <th data-bbox="1158 887 1254 1016">同步</th> <th data-bbox="1254 887 1350 1016">非同步</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="416 887 496 1016">1</td> <td data-bbox="496 887 1158 1016">課程內容 App Inventor 介紹(程式概念)、修課方式、成績計算、作業規範等相關資訊說明，並確認初選同學人數</td> <td data-bbox="1158 887 1254 1016">✓</td> <td data-bbox="1254 887 1350 1016"></td> <td data-bbox="1350 887 1474 1016"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 1016 496 1146">2</td> <td data-bbox="496 1016 1158 1146">行動程式簡介與軟體介面、UX 使用者經驗設計方法</td> <td data-bbox="1158 1016 1254 1146">✓</td> <td data-bbox="1254 1016 1350 1146"></td> <td data-bbox="1350 1016 1474 1146"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 1146 496 1276">3</td> <td data-bbox="496 1146 1158 1276">認識常用元件與運算原則、UX 使用者經驗設計方法</td> <td data-bbox="1158 1146 1254 1276">✓</td> <td data-bbox="1254 1146 1350 1276"></td> <td data-bbox="1350 1146 1474 1276"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 1276 496 1406">4</td> <td data-bbox="496 1276 1158 1406">行動情境內容製作方法：邏輯判斷與流程控制</td> <td data-bbox="1158 1276 1254 1406">✓</td> <td data-bbox="1254 1276 1350 1406"></td> <td data-bbox="1350 1276 1474 1406"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 1406 496 1536">5</td> <td data-bbox="496 1406 1158 1536">行動情境內容製作方法：自訂程序</td> <td data-bbox="1158 1406 1254 1536">✓</td> <td data-bbox="1254 1406 1350 1536"></td> <td data-bbox="1350 1406 1474 1536"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 1536 496 1666">6</td> <td data-bbox="496 1536 1158 1666">行動情境內容製作方法：多重頁面</td> <td data-bbox="1158 1536 1254 1666">✓</td> <td data-bbox="1254 1536 1350 1666"></td> <td data-bbox="1350 1536 1474 1666"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 1666 496 1796">7</td> <td data-bbox="496 1666 1158 1796">APP 架構與生態：內建函示應用</td> <td data-bbox="1158 1666 1254 1796">✓</td> <td data-bbox="1254 1666 1350 1796"></td> <td data-bbox="1350 1666 1474 1796"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 1796 496 1926">8</td> <td data-bbox="496 1796 1158 1926">APP 架構與生態：繪圖與動畫</td> <td data-bbox="1158 1796 1254 1926">✓</td> <td data-bbox="1254 1796 1350 1926"></td> <td data-bbox="1350 1796 1474 1926"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 1926 496 2056">9</td> <td data-bbox="496 1926 1158 2056">期中考周</td> <td data-bbox="1158 1926 1254 2056">✓</td> <td data-bbox="1254 1926 1350 2056"></td> <td data-bbox="1350 1926 1474 2056"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 2056 496 2186">10</td> <td data-bbox="496 2056 1158 2186">APP 架構與生態：App 動畫製作</td> <td data-bbox="1158 2056 1254 2186">✓</td> <td data-bbox="1254 2056 1350 2186"></td> <td data-bbox="1350 2056 1474 2186"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 2186 496 2240">11</td> <td data-bbox="496 2186 1158 2240">APP 架構與生態：App 動態專案</td> <td data-bbox="1158 2186 1254 2240">✓</td> <td data-bbox="1254 2186 1350 2240"></td> <td data-bbox="1350 2186 1474 2240"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 2316 496 2240">12</td> <td data-bbox="496 2316 1158 2240">APP 架構與生態：整合網路資源</td> <td data-bbox="1158 2316 1254 2240">✓</td> <td data-bbox="1254 2316 1350 2240"></td> <td data-bbox="1350 2316 1474 2240"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 2446 496 2240">13</td> <td data-bbox="496 2446 1158 2240">APP 架構與生態：資料庫與網路資料庫</td> <td data-bbox="1158 2446 1254 2240">✓</td> <td data-bbox="1254 2446 1350 2240"></td> <td data-bbox="1350 2446 1474 2240"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 2576 496 2240">14</td> <td data-bbox="496 2576 1158 2240">APP 架構與生態：App 專案-網路佈告欄</td> <td data-bbox="1158 2576 1254 2240">✓</td> <td data-bbox="1254 2576 1350 2240"></td> <td data-bbox="1350 2576 1474 2240"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 2705 496 2240">15</td> <td data-bbox="496 2705 1158 2240">APP 架構與生態：手機感測器</td> <td data-bbox="1158 2705 1254 2240">✓</td> <td data-bbox="1254 2705 1350 2240"></td> <td data-bbox="1350 2705 1474 2240"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 2835 496 2240">16</td> <td data-bbox="496 2835 1158 2240">APP 架構與生態：統計圖表和 OpenData 資訊</td> <td data-bbox="1158 2835 1254 2240">✓</td> <td data-bbox="1254 2835 1350 2240"></td> <td data-bbox="1350 2835 1474 2240"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 2965 496 2240">17</td> <td data-bbox="496 2965 1158 2240">專題製作</td> <td data-bbox="1158 2965 1254 2240">✓</td> <td data-bbox="1254 2965 1350 2240"></td> <td data-bbox="1350 2965 1474 2240"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="416 3095 496 2240">18</td> <td data-bbox="496 3095 1158 2240">專題展覽(期末考)(安排課堂反映問卷時間)</td> <td data-bbox="1158 3095 1254 2240">✓</td> <td data-bbox="1254 3095 1350 2240"></td> <td data-bbox="1350 3095 1474 2240"></td> </tr> </tbody> </table>	週	課程內容	授課方式(請勾選✓)					網路遠距		教室面授			同步	非同步	1	課程內容 App Inventor 介紹(程式概念)、修課方式、成績計算、作業規範等相關資訊說明，並確認初選同學人數	✓			2	行動程式簡介與軟體介面、UX 使用者經驗設計方法	✓			3	認識常用元件與運算原則、UX 使用者經驗設計方法	✓			4	行動情境內容製作方法：邏輯判斷與流程控制	✓			5	行動情境內容製作方法：自訂程序	✓			6	行動情境內容製作方法：多重頁面	✓			7	APP 架構與生態：內建函示應用	✓			8	APP 架構與生態：繪圖與動畫	✓			9	期中考周	✓			10	APP 架構與生態：App 動畫製作	✓			11	APP 架構與生態：App 動態專案	✓			12	APP 架構與生態：整合網路資源	✓			13	APP 架構與生態：資料庫與網路資料庫	✓			14	APP 架構與生態：App 專案-網路佈告欄	✓			15	APP 架構與生態：手機感測器	✓			16	APP 架構與生態：統計圖表和 OpenData 資訊	✓			17	專題製作	✓			18	專題展覽(期末考)(安排課堂反映問卷時間)	✓			
週	課程內容	授課方式(請勾選✓)																																																																																																								
		網路遠距		教室面授																																																																																																						
		同步	非同步																																																																																																							
1	課程內容 App Inventor 介紹(程式概念)、修課方式、成績計算、作業規範等相關資訊說明，並確認初選同學人數	✓																																																																																																								
2	行動程式簡介與軟體介面、UX 使用者經驗設計方法	✓																																																																																																								
3	認識常用元件與運算原則、UX 使用者經驗設計方法	✓																																																																																																								
4	行動情境內容製作方法：邏輯判斷與流程控制	✓																																																																																																								
5	行動情境內容製作方法：自訂程序	✓																																																																																																								
6	行動情境內容製作方法：多重頁面	✓																																																																																																								
7	APP 架構與生態：內建函示應用	✓																																																																																																								
8	APP 架構與生態：繪圖與動畫	✓																																																																																																								
9	期中考周	✓																																																																																																								
10	APP 架構與生態：App 動畫製作	✓																																																																																																								
11	APP 架構與生態：App 動態專案	✓																																																																																																								
12	APP 架構與生態：整合網路資源	✓																																																																																																								
13	APP 架構與生態：資料庫與網路資料庫	✓																																																																																																								
14	APP 架構與生態：App 專案-網路佈告欄	✓																																																																																																								
15	APP 架構與生態：手機感測器	✓																																																																																																								
16	APP 架構與生態：統計圖表和 OpenData 資訊	✓																																																																																																								
17	專題製作	✓																																																																																																								
18	專題展覽(期末考)(安排課堂反映問卷時間)	✓																																																																																																								
<p>四、教學方式 (可複選)</p>	<p>本欄填寫資料請務必與上表一致</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>提供 同步教學，次數： 18 次，總時數： 36 小時</p> <p><input type="checkbox"/>提供 非同步教學，次數： _____ 次，總時數： _____ 小時</p> <p><input type="checkbox"/>提供 面授教學，次數： _____ 次，總時數： _____ 小時</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>無須安排學校教室 (須全數為線上教學課程方可勾選)</p>																																																																																																									

表九之一 112 學年度適用(111 年 12 月版)

	<input type="checkbox"/> 其他，請說明：_____
五、課程進行時預計使用的學習管理系統功能	<p>教學平台(教材放置、課堂反應問卷設定平台，請擇一使用)</p> <input checked="" type="checkbox"/> 本校 TronClass 行動化數位學習平台 <input type="checkbox"/> 本校 Moodle 數位學習平台
	<p>同步視訊使用軟體(有線上同步教學之課程必填)</p> <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Teams <input type="checkbox"/> Google Meet <input type="checkbox"/> 其他：請填寫軟體名稱_____
	<p>課程內容(可複選)</p> <input checked="" type="checkbox"/> 課程簡介 <input checked="" type="checkbox"/> 課程安排 <input checked="" type="checkbox"/> 教材目錄 <input checked="" type="checkbox"/> 測驗/考試 <input checked="" type="checkbox"/> 作業/報告 <input type="checkbox"/> 其他，請說明：_____
	<p>課程資訊(可複選)</p> <input checked="" type="checkbox"/> 最新消息 <input checked="" type="checkbox"/> 課程公告 <input checked="" type="checkbox"/> 評量方式 <input checked="" type="checkbox"/> 教師、助理資訊 <input type="checkbox"/> 常見問題 <input type="checkbox"/> 成績資訊 <input checked="" type="checkbox"/> 提供教材內容供學習者下載 <input checked="" type="checkbox"/> 線上討論區 <input checked="" type="checkbox"/> 線上作業繳交 <input type="checkbox"/> 其他，請說明：_____
	<p>教學活動(至少使用 5 種)</p> <input checked="" type="checkbox"/> 教師講述 <input checked="" type="checkbox"/> 操作演示 <input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input checked="" type="checkbox"/> 實作練習 <input type="checkbox"/> 角色扮演 <input checked="" type="checkbox"/> 分組報告 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 腦力激盪 <input type="checkbox"/> 搶答 <input type="checkbox"/> 辯論 <input type="checkbox"/> 其他，請說明：_____
六、師生互動討論	<p>教師線上固定討論時段(必備，每兩週 1 小時)：教師第二學期排課時間尚未確定，因此僅能先註明課輔時間「每週一次，每次 1 小時」，待排課時間確定後，即公告在授課計畫表及課程公告區等。</p> <p>教師實體空間課輔時間：教師第二學期排課時間尚未確定，因此僅能先註明課輔時間「每週一次，每次 1 小時」，待排課時間確定後，即公告在授課計畫表及課程公告區等。</p> <p>教師 E-mail 信箱及分機：112 學年度新進教師，人事資料建立後即會更新於教學平台與授課大綱中</p> <p>其他，請說明：_____</p> <p>(註：相關互動資訊請務必留存備查)</p>
七、評量方式 (可複選)	<input checked="" type="checkbox"/> 期中考試： 30 % <input checked="" type="checkbox"/> 期末考試： 30 % <input checked="" type="checkbox"/> 平時作業： 20 % <input type="checkbox"/> 線上小考： _____ % <input checked="" type="checkbox"/> 出席出勤： 10 % <input checked="" type="checkbox"/> 線上互動： 10 % (務必納入成績評量方式) <input type="checkbox"/> 其他(請說明：_____): _____ %
八、修課注意事項	無
九、教材及參考資料 (如是自編教材亦請註明)	自製教材並每周會放置於 tronclass 上供學生參閱。

附註：本遠距教學課程經教務會議核定通過後，校務行政系統中之授課計畫上傳作業，仍請教師自行處理。